



## Návod k obsluze modelu Zig Zag Racer 2

CE 0681

### Vítejte v HobbyZone® - ve světě zábavy!

Blahopřejeme Vám ke koupi rádiově řízeného modelu rychlého člunu, který vyniká svým vysokým výkonem a obratností – modelu Zig Zag Racer 2™ od HobbyZone.

Model Vám umožní užít si mnoho hodin zábavy a radosti při slalomových závodech s přáteli, nebo při hraní vodního fotbalu.

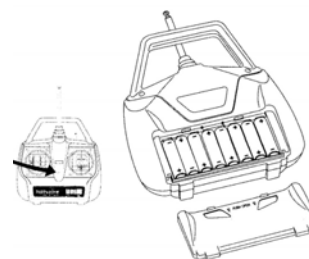
Cílem HobbyZone je Vás ujistit o jistém úspěchu, bezpečné zábavě s Zig Zag Racerem. Navíc se naučíte něco nového. Dáváme Vám možnost užít si skvělou zábavu Vaše zážitky mohou začít. Chcete-li úspěšně jezdit s modelem, je nutné řádně prostudovat a pochopit návod k obsluze.

Ztráta modelu, nebo zničení modelu při haváriích nepodléhají záruce. Prosím přečtěte si podmínky záruky a podmínky bezpečnosti provozu před použitím.

- Tento návod by měl být přečten s dohledem dospělé osoby
- **Model je určen pro děti od 14 let**

### Krok číslo 1. Vysílač

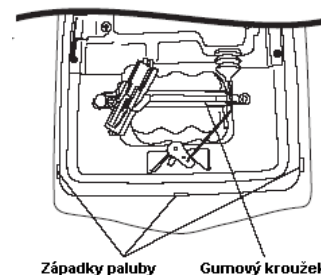
1. Otevřete kryt baterií na zadní straně vysílače vysunutím podle šipek.
2. Vložte 8 ks 1,5V baterií "AA", používejte vždy nové baterie.
3. **Pozor na správnou polaritu baterií.** Zavřete kryt vysílače.
4. Otestujte funkci vysílače zapnutím – rozsvítí se LED dioda.
5. Vždy vyměňte baterie pokud se ozve alarm (pípání) vysílače.



### Krok číslo 2. Instalace baterií do modelu

**Upozornění:** Před vložením baterií do modelu musí být zapnut vysílač a model musí být umístěn na stojánku.

1. Lehce nadzvedněte kabinu a posuňte ji do boku. Otevře se Vám prostor pro vložení baterií.
2. Propojte konektory člunu a baterie a baterie umístěte do připraveného otvoru.
3. Zajistěte baterii gumovým kroužkem.
4. Zkontrolujte, že konektor ani vodiče nezasahují nebo nebrání pohybu táhla řízení kormidla.
5. Nasaďte spátky kabinu a zkontrolujte její správnou polohu a její zajištění.



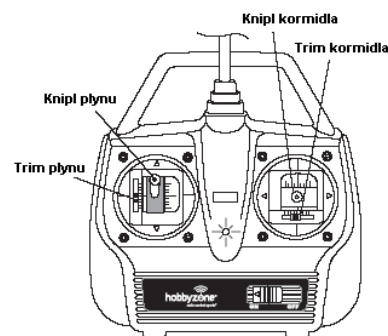
**Poznámka:** Před instalací baterie se vždy ujistěte, že je vysílač zapnut. Při ukončení jízdy, vždy vyjměte nejprve baterii z modelu a poté teprve vypněte vysílač.

### Krok číslo 3. Test motoru a vybití baterií

**Varování:** Nikdy se nenacházejte v dosahu točící se vrtule. Nedávejte žádné předměty do otáčející se vrtule. Otáčející se vrtule může způsobit poranění.

1. S modelem umístěným na stojánku, zapnutým vysílačem a vloženou baterií do modelu zkontrolujte neutrální polohu trimů (malé posuvné ovladače umístěné vedle ovládacích kniplů).
2. Pokud se motor modelu točí, stáhněte trim plynu do takové polohy, až dojde k zastavení motoru.
3. Pohněte kniplem plynu (levým) vysílače směrem nahoru. Motor se bude točit stále rychleji. Akumulátor modelu může být v nabitém stavu a vrtule modelu se tak může roztočit na maximální otáčky.
4. Pro vybití baterie nechte běžet motor na plný výkon, dokud se nezastaví. (Pokud se motor nerozběhne, je nutné nabít akumulátor.)
5. Až ukončíte motorový test, nejprve odpojte akumulátor a poté teprve vypněte vysílač.

**Doporučujeme dohled dospělé osoby.**

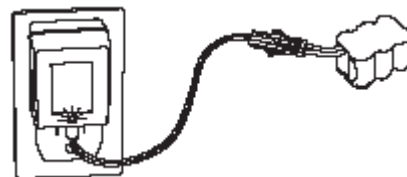


### Krok číslo 4. Nabíjení akumulátoru modelu

**Důležité upozornění:** Nikdy nenabíjete akumulátory, pokud jsou horké, nebo akumulátory, které jsou právě nabité. Před každým nabíjením vždy akumulátor nejdříve vybijte. (Krok číslo 3.)

1. Nabíječ dodávaný s modelem Zig Zag Racer 2 má vestavěný časový obvod. Připojte baterii k nabíječi a tento poté připojte do síťové zásuvky. Rozsvítí se LED dioda signalizující nabíjení. Po 3 hodinách LED dioda zhasne. Akumulátor je nabit a připraven k použití.

2. Pokud budete chtít nabíjet další akumulátor je potřeba nabíječ odpojit od sítě – dojde k resetování časového obvodu a poté postupovat dle předchozího bodu.



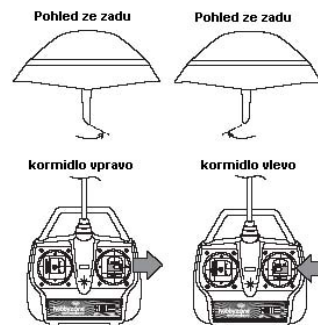
### Důležité upozornění:

Nabíjete akumulátor těsně před jízdou. Pokud nabijete akumulátor 12 až 48 hodin před jízdou znovu jej před jízdou 30 minut nabijte. Sledujte teplotu nabíjeného akumulátoru. Pokud se akumulátor ohřeje – okamžitě ukončete nabíjení.

## Krok číslo 5. Kontrola funkce kormidla

Pohybuje kniplem kormidla ze strany na stranu. Kormidlo se bude pohybovat podle obrázku.

**Poznámka:** Malý ovládací prvek pod kniplem kormidla se jmenuje trim kormidla a slouží k jemnému doladění neutrální polohy kormidla. Pokud není kormidlo v neutrální poloze doladíte správnou polohu právě tímto trimem.



## Krok číslo 6. Vyhledejte vodní plochu pro váš člun

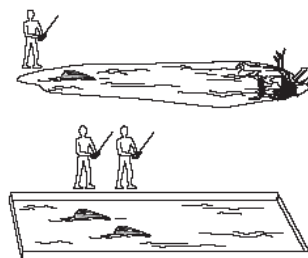
**Upozornění:** Rodiče, nenechávejte Vaše děti u vodní nádrže, nebo u bazénu bez dozoru. Dbejte na bezpečnost!

1. Pro jízdu s modelem si vyberte vodní plochu, ve které nejsou v době Vašich jízd plavci.
2. Pokud budete jezdit na přírodních nádržích, jezděte pouze v čistých vodách bez řas, rostlin, které by se mohly omotat kolem lodního šroubu, nebo zachytit loď.



**Nikdy** nejezděte s modelem mezi plavci!

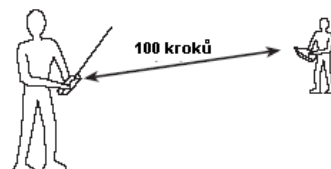
**Nikdy** pro model neplavte. Pokud dojde k jeho zastavení, nebo zachycení.



## Krok číslo 7. Test dosahu vysílače

Pro tento test budete potřebovat pomocníka: Jeden člověk bude držet vysílač a druhý bude držet model.

1. Jeden člověk drží vysílač a druhý člověk jde s modelem o 100 kroků dále.
2. Vytáhněte zcela anténu vysílače a zapněte vysílač.
3. Připojte akumulátor modelu.
4. První člověk provádí operace s vysílačem, druhý člověk bedlivě kontroluje správné chování motoru a výchylek kormidla modelu.



**Pozor!** Člověk držící model jej musí držet tak, aby nepřišel do kontaktu s točící se vrtulkou lodního šroubu.

Pokud se model nechová korektně v žádném případě **s modelem nejezděte**. Přineste Váš Zog Zag Racer 2 k prodejci, nebo kontaktujte servisní centrum.

## Krok číslo 8. První vyplutí a jízda s člunem

**Důležité:** Před vyplutím si ověřte, že ve stejném prostoru neprovozuje jiný uživatel model, který používá stejnou frekvenci. Frekvence Vašeho modelu je označena na zadní straně vysílače a pod kabinou člunu.

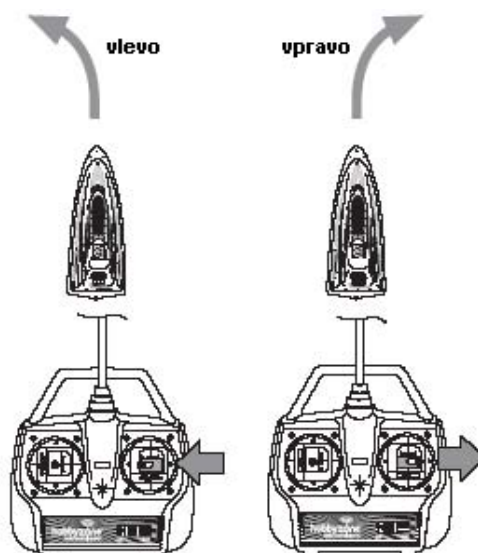
1. Zapněte vysílač a vložte nabitý akumulátor do paluby člunu. Člun položte na vodní hladinu.
2. Pomalu zvyšujte otáčky motoru – člun se začne pomalu pohybovat. Pohybuje kormidlem vlevo pro zatáčky doleva a vpravo pro zatáčky doprava.
3. Získávejte zkušenosti a jistotu při ovládní při pomalé jízdě. Jakmile získáte jistotu nad řízením, zvyšujte rychlost jízdy člunu.

- Váš člun Zig Zag Racer 2™ není vybaven zpátečkou. Jezděte s modelem tak, aby jste se nedostali do slepé uličky, ze které nebudete schopni vyjet.
- Běžný průměrný čas jízdy s plně nabitým akumulátorem se pohybuje kolem 10-15 minut v závislosti na rychlosti jízdy.

**Poznámka:** Jakmile pocítíte během jízdy, že dochází ke zpomalení modelu při plném plynu, je potřeba okamžitě zamířit ke břehu do Vašeho přístaviště. Zpomalení rychlosti indikuje vybití baterií a máte cca 2 až 3 minuty na bezpečné připlutí ke břehu. Pokud máte nachystanu další baterii, nechejte před další jízdou vychlázdnout motor alespoň po dobu 5 minut.

### Důležité upozornění

- Nenajíždějte s člunem na tvrdé objekty, nejezděte s člunem na mělčiny nebo na břeh – může dojít k poškození lodního šroubu nebo kormidla.
- Držte se v bezpečné vzdálenosti od lodního šroubu při manipulaci s člunem. Točící se lodní šroub může způsobit zranění.
- Nikdy neplavejte zachraňovat Váš člun.
- Pokud dojde k uvolnění kabiny, voda se může dostat do trupu lodi. Uložte ucpávku na zadním čele trupu a vodu vylejte. Poté znovu otvor ucpávkou zajistěte.

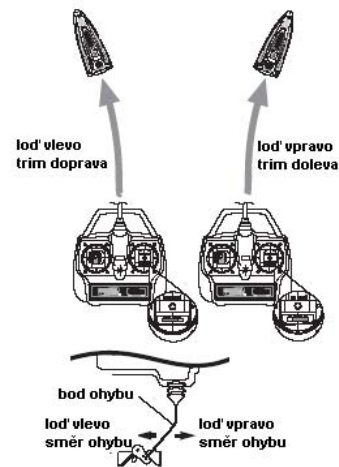


## Krok číslo 9. Trimování kormidla

- Při jízdě s modelem zkontrolujte přímou jízdu při neutrální poloze kniplu kormidla.
- Pokud Váš Zig Zag Racer 2™ neustále zatáčí v jednom směru, pohněte trimem kormidla tak, až docílíte přímé jízdy.
- Pokud Váš model neustále zatáčí v jednom směru a trim je již na dorazu, je potřeba nastavit délku táhla kormidla pro korekci zatáčení. Pokud člun zatáčí neustále vlevo, je potřeba zvětšit úhel zalomení táhla. Pokud člun zatáčí neustále vpravo, je potřeba úhel zalomení zmenšit. Pro úpravu použijte kleště.

**Zatáčení modelu:** Pravým kniplem pohybujte na tu stranu, na kterou chcete letět.

**Trimování:** Pokud model zatáčí stále na jednu stranu, použijte na srovnání směru letu pravý trim. Model by měl letět přímo s pravým kniplem v neutrálu.

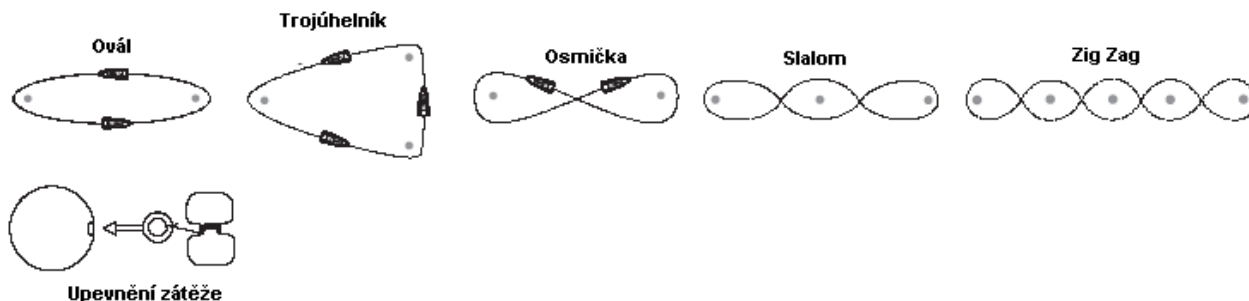


## Závody a hry s modelem Zig Zag Racer 2

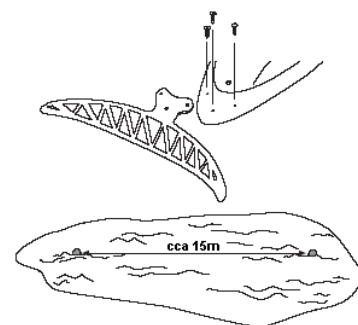
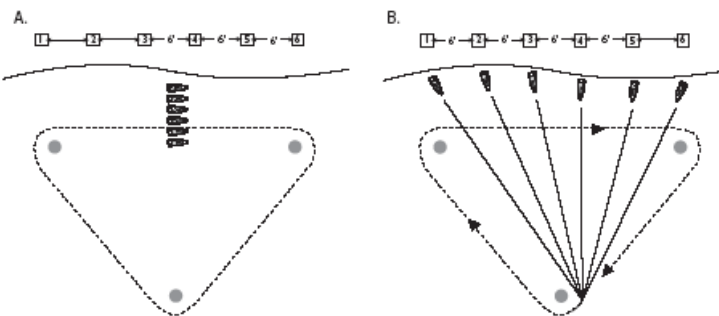
Zig Zag Racer 2™ je dodáván na šesti různých frekvencích. To znamená, že současně může jezdit až 6 modelů. Použijte oranžové bójky, které jsou součástí balení k vyznačení závodní dráhy.

1. Na bójku upevněte závaží, které zajistí stabilní polohu bójky.
2. Bójky rozmístěte na vodní plochu. Vzdálenost bójek volte podle typu závodu a také podle Vašich zkušeností. Čím blíže jsou bójky, tím náročnější bude ovládání.

**Důležité upozornění:** Nikdy neplavejte zachraňovat bójky. Pro jejich rozmístění si prostudujte dále text návodu.



Na dalším obrázku jsou ukázány dva možnosti současného startu více závodníků – pravidla jsou na Vás.



## Vodní fotbal Zig Zag Racer

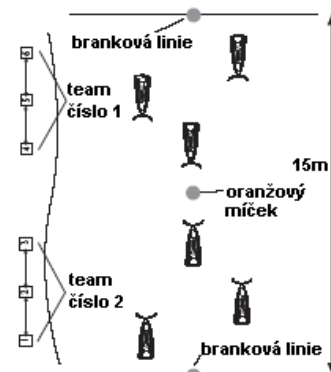
Jakmile zvládnete jízdu a manévrování s člunem při pomalé i rychlé jízdě, zkuste si zahrát vodní fotbal.

1. Upevněte nárazník na špičku trupu a upevněte třemi šroubky. Pozor při utahování – šroubky nepřetáhněte.
2. Pro označení plochy „hřiště“ použijte dvě bójky umístěné od sebe cca 15m, kterými označíte osu branky.

Vodní fotbal můžete hrát s jedním, dvěma či třemi hráči v jednom týmu. Důležitý předpoklad je, aby každý hráč měl jinou frekvenci modelu!

- Hra začíná vhozením volného oranžového míčku doprostřed hracího pole.
- Každý tým se snaží dotlačit míček za brankovou čáru protivníka.
- Pro větší zábavu je konstrukce nárazníků provedena tak, že při rychlosti člunu více 6-7 km/h dojde ke ztrátě míčku. Tímto nejsou povoleny rychlé sprinty přímo na brankovou čáru protivníka a tak se stává hra zábavnější a týmovější. Je potřeba plánovat týmovou strategii.
- Naplánujte délku jednoho poločasu na 4 minuty a poté si vyměňte strany.

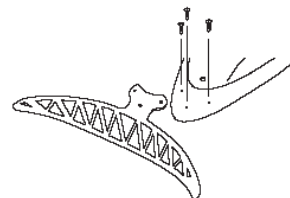
**Tip pro hráče:** Nejlepšího výsledku dosáhnete při jízdě na menších rychlostech.



## Rozmístění a doprava bójek

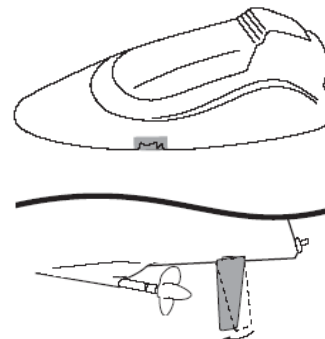
Nárazník na Zig Zag Raceru Vám pomůže rozmístit bójky na vodní plochu.

1. Upevněte nárazník na špičku trupu a upevněte třemi šroubky. Pozor při utahování – šroubky nepřetáhněte.
2. Přijedte s Zig Zag Racerem k bójce a zachyťte ji nárazníkem.
3. Opatrně převezte bójku na požadované místo. Zátěž bude klást odpor a jízda modelu se zpomalí a také se sníží manévrovatelnost.



## Péče o model

- Pokud dojde při jízdě, nebo při závodech k uvolnění kabiny, voda se může dostat do trupu lodi. Uložte ucpávku na zadním čele trupu a vodu vylejte. Poté znovu otvor ucpávkou zajistěte.
- Buďte opatrní při jízdě řiďte tak, aby jste nenarazili do jiných lodí, nebo na jiné objekty. Může dojít k poškození špičky lodě, nebo může dojít k poškození kabiny. Drobná poškození můžete opravit přelepením samolepící pásky. Větší poškození na trupu, či kabině si vyžadují výměnu celého poškozeného dílu.
- Pokud budete přejíždět objekty, nebo budete najíždět na mělčinu či břeh může dojít k poškození lodní hřídele a vrtulky lodního šroubu. Pokud dojde k ohnutí kormidla velmi opatrně kormidlo ohněte do původní polohy.
- Po ukončení jízdy s modelem vždy vylejte vodu z trupu. Teprve poté vyplujte k další jízdě.
- Pokud máte nachystanu další nabitou baterii, nechejte před další jízdou motor vychlázdnout po dobu alespoň 5 minut.



## Výměna lodní hřídele

Pokud dojde k poškození vrtulky lodního šroubu, je potřeba provést její výměnu. Při výměně doporučujeme dohled dospělé osoby.

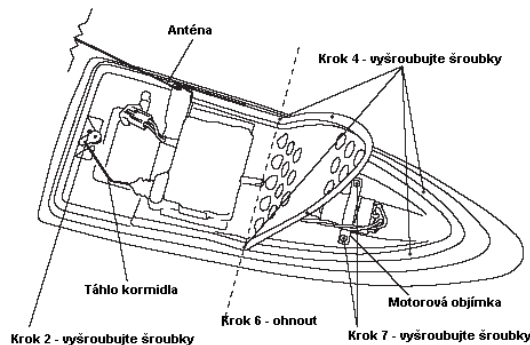
### Uvolnění hřídele:

1. Odstraňte kabinu vyhánutím gumy z háčku.
2. Malým plochým šroubovákem povolte sadu šroubů držící kormidlo.
3. Opatrně vyjměte kormidlo . pozor neztraťte dvě vymeovací podložky, které zajišťují volný chod kormidla.
4. Křížovým šroubovákem odšroubujte 4 šroubky, které drží plastový.
5. Anténu dejte tak, aby Vám nepřekážela při další operaci.
6. Vyklopte přední část plastového krytu motoru.
7. povolte dva šrouby, kterými je upevněn motor k motorovému loži.

Opatrně vysuňte motor. Pozor na přívody.

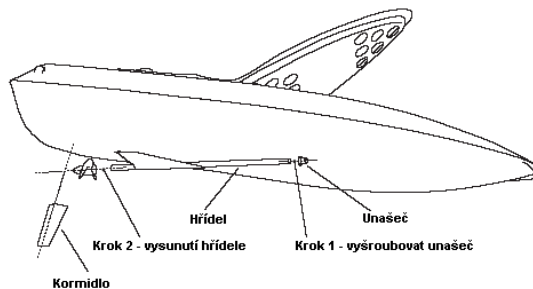
**Poznámka:** Motor je zajištěn kvalitní samolepící páskou. Je proto potřeba vyvinout sílu pro uvolnění motoru. Postupujte velmi opatrně. Můžete si pomoci pomocí plochého šroubováku.

8. Jakmile je motor uvolněn, uvolněte gumovou spojku hřídele. Tak dojde k uvolnění hřídele.



### Výměna hřídele:

1. Uvolněte lodní šroub s hřídelí – vyšroubujte jej.
2. Vysuňte hřídel z trubičky.
3. Nachystejte si novou hřídel se šroubem.
4. Novou hřídel nasuňte do trubičky.
5. Zašroubujte hřídel do závitu unašeče. Je potřeba použít malé kleště na podržení unašeče při přitáhnutí.
6. Nasadte gumovou spojku na unašeč motoru.
7. Nasadte gumovou spojku na unašeč hřídele.
8. Upevněte motor, a proveďte montáž objímky, antény, krytů.



## Zásady bezpečného provozu

1. Nepodceňujte čtení návodu. Postupujte podle návodu, jinak může dojít ke škodám , případně ke zranění. Vždy myslete **v prvé řadě na bezpečnost**.
2. Vždy manipulujte s modelem tak, aby Vás vrtulka lodního šroubu nemohla zasáhnout. Zvláště buďte obezřetní při vypuštění člunu.
3. **Nikdy** neplavejte za jedoucím modelem a také nezkoušejte zachytit jedoucí model. Může dojít ke zranění.
4. Doporučujeme dohled dospělé osoby, pokud model řídí pilot ve věku 12 let nebo mladší.
5. **Nabíjení akumulátoru:** Vždy použijte nabíječ určený pro nabíjení akumulátoru modelu Zig Zag Racer. Při nabíjení nenechávejte akumulátor bez dozoru. Pohlíďte si přebíjení akumulátoru. Pokud akumulátor nabíjíte, položte ho na teplou odolnou podložku. Nikdy nepokládejte při nabíjení akumulátor na koberec nebo na sedadlo automobilu. Nenabíjejte akumulátor delší dobu než 3 hodiny s přiloženým nabíječem. **Když je akumulátor teplý, je nabit. Okamžitě zastavte nabíjení.**
6. Nikdy neřežte do akumulátoru, do nabíječe nebo do kabeláže modelu. Může dojít k těžkým poraněním. Vyvarujte se zkratování akumulátoru (spojení kladného a záporného pólu akumulátoru), může dojít ke vzniku požáru, nebo ke zničení.
7. Pokud pracujete s Zig Zag Racerem, vždy mějte zapnutý vysílač pokud připojujete akumulátor do modelu. Pokud končíte s jízdou modelu, vždy nejprve vypojte akumulátor z modelu a poté teprve vypněte vysílač.
8. Nikdy nejezděte na stejné frekvenci jako jiný pilot ve Vašem prostoru. Frekvence Vašeho Zig Zag Raceru je uvedena na štítku nalepeném na trupu modelu a na samolepce umístěné na zadní straně vysílače.

## Problémy

Problém	Příčina	Řešení
Jednotka nepracuje	1. Tužkové baterie vysílače jsou vybity, nebo nejsou korektně zapojeny 2. Přerušený elektrický obvod 3. Akumulátor modelu je vybitý 4. Řídící elektronika modelu je mokrá.	1. Zkontrolujte správnou polaritu baterií ve vysílači, nebo vyměňte za nové alkalické baterie. LED dioda musí svítit. 2. Zaccvakněte konektor až uslyšíte cvaknutí 3. Nabijte akumulátor 4. Opatrně vysušte vnitřek modelu teplým (ne horkým) fénem na vlasy.
Model stále zatáčí v jednom směru	1. Trim kormidla není správně nastaven 2. Táhlo kormidla je ohnuté, nebo baterie v modelu tlačí na táhlo řízení.	1. Jeďte pomalu od sebe a trimeme kormidla vysílače nastavte přímou jízdu. 2. Zkontrolujte volný chod táhla a opatrně přihněte kleštěmi táhlo do správné polohy.
Loď jede pomaleji než obvykle	1. Baterie modelu není nabitá 2. Do lodního šroubu se zamotaly nečistoty, nebo řasy 3. Baterie, nebo motor jsou staré a opotřebované 4. Voda se dostala do trupu	1. Nabijte akumulátor. 2. Vyzvedněte loď z vody a proveďte očištění pohonného ústrojí od nečistot a řas. 3. Po cca 300 – 500 jízdách je potřeba vyměnit motor a pohonné baterie. 4. Vylejte vodu z trupu lodi.
Dosah vysílače je malý	1. Baterie vysílače jsou vybité 2. Frekvence vysílače neodpovídá frekvenci modelu 3. Anténa není vysunuta	1. Vyměňte baterie ve vysílači 2. Zkontrolujte číslo kanálu modelu a vysílače 3. Vysuňte anténu na plnou délku

## Záruka

Prosím nerozebírejte a neupravujte žádným způsobem R/C model a vysílač. Výrobce ani dovozce nijak neodpovídá za škody způsobené nesprávným používáním, rozebíráním nebo úpravami. Jakékoliv modifikace a jiné úpravy ruší záruku. Záruka se též nevztahuje na zničené díly při používání, nebo při haváriích.

Pokud hodláte využít záruční opravu, držte se prosím následujících kroků.

1. Vypojte akumulátor z modelu. Všechny součásti modelu zabalte do originálního balení s kopií dokladu o koupi a pro ochranu ještě přebalte transportním obalem. Nezapomeňte napsat čitelně Vaše jméno a adresu.
2. K modelu ještě přiložte co nejdetailnější popis vzniklých problémů. Připište datum a ještě jednou Vaše jméno a adresu.

V případě opravy, na kterou se nevztahuje záruka Vás budeme informovat o ceně opravy pokud tato převyší částku 800,- Kč.

**Záruční a pozáruční servis provádí firma ASTRA, spol. s r.o.**

## Náhradní díly

Naším cílem je udržet Váš model neustále v provozuschopném stavu! Náhradní díly žádejte u Vašeho obchodníka, nebo přímo u nás. Prosím vždy se ptejte nejdříve u Vašeho obchodníka - podpořte tím jeho prodej. Pokud neuspějete obraťte se s důvěrou na nás ([www.astramodel.cz](http://www.astramodel.cz)).

Kód	Název	Kód	Název
HBZ1012	7,2V 900 mAh NiMH akumulátor	HBZ3417	Okno kabiny
HBZ2519	3 hodinový síťový nabíječ – Euro	HBZ1058	Anténa vysílače
HBZ3315	Oranžová bójka / míček (2ks)	HBZ3414	Kabina ZZR2 - žlutá
HBZ3317	Závaží bójky	HBZ3415	Kabina ZZR2 – červená
HBZ3319	Nárazník se šroubky	HBZ3416	Kabina ZZR2 – modrá
HBZ3323	Háček kabiny	HBZ3331	Trup ZZR2 - kanál 1
HBZ3324	Drain plugs (5)	RZ-HBZ2562	Trup ZZR2 - kanál 2
HBZ3325	Kormidlo s pákou řízení	RZ-HBZ2563	Trup ZZR2 - kanál 3
HBZ3327	Lodní šroub s hřídělem	RZ-HBZ2564	Trup ZZR2 - kanál 4
HBZ3328	Gumová spojka hříděle	RZ-HBZ2565	Trup ZZR2 - kanál 5
HBZ3329	Elektromotor	RZ-HBZ2566	Trup ZZR2 - kanál 6
HBZ3412	Manuál	HBZ3336	Vysílač – kanál 1
HBZ3413	Samolepky ZZR2 – žluté	HBZ3337	Vysílač – kanál 2
HBZ3418	Samolepky ZZR2 – červené	HBZ3338	Vysílač – kanál 3
HBZ3419	Samolepky ZZR2 – modré	HBZ3339	Vysílač – kanál 4
HBZ1060	Kryt vysílače	HBZ3340	Vysílač – kanál 5
HBZ1026	DC nabíječ s Delta Peak detekcí	HBZ3341	Vysílač – kanál 6

**Výrobce a dovozce si vyhrazují právo změn bez předchozího upozornění.**

## Prohlášení o shodě:

Výrobce tímto prohlašuje, že modely lodí Zig Zag Racer 2 jsou ve shodě se základními požadavky a s dalšími příslušnými ustanoveními Nařízení vlády č. 426/2000 Sb. [ / Směrnice 1999/5/ES].



**ASTRA, spol. s r.o.**  
Farma Volenov 106  
687 53 Suchá loz

Tel.: 572 647 300  
Fax: 572 646 003  
info@astramodel.cz  
www.astramodel.cz