



Hliníkový podvozek

Podvozek vozu tvoří hliníková 3mm deska 6061 T-6, komponenty jsou uloženy pro snížení těžiště a je rovnoměrně vyvážen. Navržen je s ochranou elektroniky, bočními nárazovými kryty a čistým systémem vedení kabelů.

Pneumatiky Mickey Thompson

Licencované zadní pneumatiky Mickey Thompson ET poskytnou modelu skvělou přilnavost na silnici a zajistí maximální akceleraci auta na trati. Přední pneumatiky Mickey Thompson UL, se směřovými drážkami, skvěle drží směr.

Rozložení hmotnosti

Optimální rozložení hmotnosti na podvozku modelu, hraje velmi důležitou roli v závodech dragsterů. Model je vybaven prostory k umístění závaží a umožňuje doladění vyvážení při rychlé akceleraci.

Nastavitelná opěrná kolečka

Zatímco konkurence nabízí pouze přednastavené polohy opěry, Losi má k dispozici napínák, kterým přesně vy-ladíte úhel nastavení opěrných koleček (wheelie bar). Tím získáte výhodu v první fázi rozjezdu a následné akceleraci.

Vlastnosti

- Hliníkový podvozek 3mm, 6061-T6
- Licencované zadní pneumatiky Mickey Thompson ET
- Licencované přední pneumatiky Mickey Thompson Ultra Lehké
- Celokovová převodovka
- Elastomerové pásy baterie
- Přesně nastavitelná zadní opěrná kolečka Wheelie Bar
- Dostupné volitelné hliníkové díly

Technické údaje

Typ	Dragster
Měřítko	1:10
Délka	638 mm
Šířka	281 mm
Rozvor	333 mm
Výška	168 mm
Náhon	2WD
Pneumatiky	Mickey Thompson
Šasí	Hliník 3mm, 6061-T6

RC model podvozku rychlostního auta **Losi 22S Dragster 1:10** pro závody na přímé trati s inovativním designem a kvalitním zpracováním. Má všechny výhody hliníkového šasí, ochranu elektroniky a ochranné kryty proti bočnímu nárazu. Je navržen s ohledem na závodní zadní hladké pneumatiky značky Mickey Thompson a přední lehké pneumatiky s nízkým odporem. K dispozici je celokovová převodovka pro vysokou spolehlivost. Montážní systém elastických pásek baterie je rychlý, snadný a bezpečný. Vyberte si svoji elektroniku, pohon, baterii a karosérii a v krátké době můžete vyjet na trať. **Dodává se bez elektroniky a pohonu.**