

Use 1 each. / Usar 1 de cada uno. / Utiliser 1 seul ensemble.

TIP MUST TOUCH PROPELLANT! / LA PUNTA DEBE TOCAR EL PROPULSOR! / LA POINTE DOIT TOUCHER LE PROPERGOL!

**WARNING: FLAMMABLE**

To avoid serious injury, read instructions & NAR Safety Code included with engines. **PREPARE YOUR ENGINE ONLY WHEN YOU ARE OUTSIDE AT THE LAUNCH SITE PREPARING TO LAUNCH.** If you do not use your prepared engine, remove the starter before storing your engine.

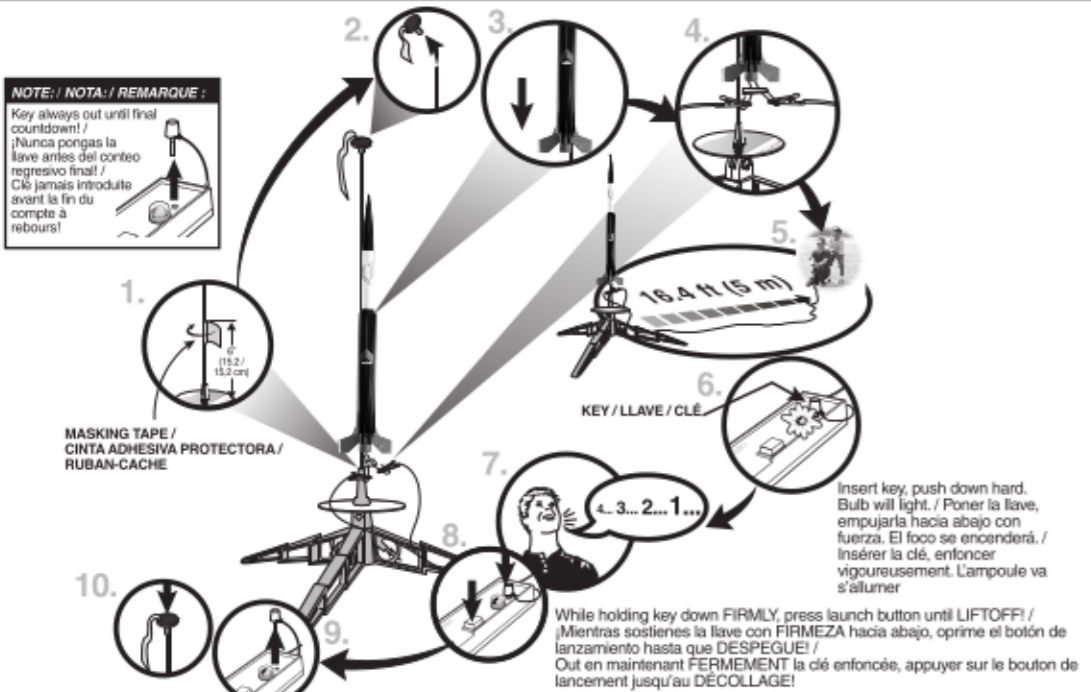
**ADVERTENCIA: INFLAMABLE**

Para evitar lesiones graves, lee las instrucciones y los Códigos de Seguridad de la Asociación Nacional de Cohetes que se incluyen con los motores. **PREPARA TU MOTOR ÚNICAMENTE YA QUE TE ENCUENTRAS AFUERA PREPARANDO EL LANZAMIENTO EN EL SITIO DE LANZAMIENTO.** Si no utilizas el motor ya preparado, quítale el amarrque antes de guardar el motor.

**AVERTISSEMENT: INFLAMMABLE**

Pour éviter des blessures graves, lire les instructions et le code de sécurité N.A.R. (Association nationale de fuséologie, E.-U.) inclus avec les moteurs. **PRÉPAREZ VOTRE MOTEUR UNIQUEMENT LORSQUE VOUS ÊTES À L'EXTÉRIEUR, AU SITE DE LANÇEMENT, PRÉPARANT LE LANCÉMENT.** En cas de non utilisation d'un moteur préparé, enlever le démarreur avant de ranger le moteur.

FULLY EXTEND YOUR LAUNCH CONTROLLER WIRE BEFORE LAUNCHING. / EXTIENDE TODO EL CABLE DEL CONTROLADOR DE LANZAMIENTO ANTES DE LANZARLO. / DÉPLOYER COMPLÈTEMENT LE FIL DU VOTRE CONTRÔLEUR DE LANCÉMENT AVANT LE LANÇEMENT.



**NOTE: / NOTA: / REMARQUE:**

Key always out until final countdown! / ¡Nunca pongas la llave antes del conteo regresivo final! / Cle jamais introduite avant la fin du compte à rebours!

MASKING TAPE / CINTA ADHESIVA PROTECTORA / RUBAN-CACHE

Insert key, push down hard. Bulb will light. / Poner la llave, empujarla hacia abajo con fuerza. El foco se encenderá. / Insérer la clé, enfoncer vigoureusement. L'ampoule va s'allumer

While holding key down FIRMLY, press launch button until LIFTOFF! / ¡Mientras sostienes la llave con FIRMEZA hacia abajo, oprime el botón de lanzamiento hasta que DESPEGUE! / Out en maintenant FERMEMENT la clé enfoncée, appuyer sur le bouton de lancement jusqu'au DÉCOLLAGE!

**ESTES LAUNCH SUPPLIES NEEDED** (Sold Separately)

- Launch Pad
- Launch Controller
- Recovery Wadding
- Starters (with engines)
- Plugs (with engines)
- Recommended Estes® Engines: B6-4 (first launch), C6-5

**MATERIALES DE ESTES NECESARIOS PARA EL LANZAMIENTO** (Se venden por separado)

- Plataforma de Lanzamiento
- Controlador de Lanzamiento
- Guata de Recuperación
- Arranques (con motores)
- Tapones (con motores)
- Motores recomendados de Estes®: B6-4 (primer lanzamiento), C6-5

**FOURNITURES DE LANCÉMENT ESTES NÉCESSAIRES** (Vendues séparément)

- Base de lancement
- Contrôleur de lancement
- Rembourrage de récupération
- Démarreurs (avec les moteurs)
- Bouchons (avec les moteurs)
- Moteurs Estes® recommandés: B6-4 (premier lancement), C6-5

**PRECAUTIONS / PRECAUCIONES / PRÉCAUTIONS**



**PRE-LAUNCH CHECK** For safety, never launch a damaged rocket. Check the rocket's body, nose cone and fins. Also, check the engine mount, recovery system and launch lug(s). Repair any damage before launching the rocket.

**FLYING YOUR ROCKET** Choose a large field (500 ft [152 m] square) free of dry weeds and brown grass. The larger the launch area, the better your chance of recovering your rocket. Football fields and playgrounds are great. Launch only with little or no wind and good visibility. Always follow the National Association of Rocketry (NAR) SAFETY CODE.

**MISFIRES TAKE THE KEY OUT OF THE CONTROLLER. WAIT ONE MINUTE BEFORE GOING NEAR THE ROCKET!** Disconnect the starter clips and remove the engine. Take the plug and starter out of the engine. If the starter has burned, it worked but did not ignite the engine because it was not touching the propellant inside the engine. Put a new starter all the way inside the engine without bending it. Push the plug in place. Repeat the steps under Countdown and Launch.

**REVISIÓN ANTES DEL LANZAMIENTO** Por tu seguridad, nunca lances un cohete dañado. Revisa el cuerpo del cohete, el cono de la nariz y las aletas. También, revisa el soporte del motor, el sistema de recuperación y la(s) agarradera(s) de lanzamiento. Si hay algún daño, repáralo antes de lanzar el cohete.

**PARA VOLAR EL COHETE** Encuentra un campo grande (500 pies [152 m] cuadrados) sin maleza o pasto café. Entre más grande sea el área de lanzamiento, más grandes serán las probabilidades de que recuperes tu cohete. Los campos de fútbol y los parques son muy buenos. Lánzalo únicamente cuando haya muy poco viento o no haya viento y cuando haya buena visibilidad. Siempre sigue las instrucciones del Código de Seguridad de la Asociación Nacional de Cohetes (NAR por sus siglas en inglés)

**FALLAS SACA LA LLAVE DEL CONTROLADOR. ¡ESPERA UN MINUTO ANTES DE ACERCARTE AL COHETE!** Desconecta las pinzas del arranque y quita el motor. Saca el tapón de seguridad y el arranque del motor. Si el arranque se quemó, funcionó pero no encendió el motor ya que no estaba tocando el propulsor de adentro del motor. Pon otro arranque hasta adentro del motor sin doblarlo. Empujar el tapón de seguridad hasta ponerlo en su lugar. Repite los pasos indicados en Conteo Regresivo y Lanzamiento.

**CONTRÔLE AVANT LANCÉMENT** Pour des raisons de sécurité, ne jamais lancer une fusée endommagée. Vérifier le corps, le nez conique et les ailerons de la fusée. Vérifier aussi le bâti moteur, le système de récupération et la ou les cosses de lancement. Réparer tout dommage avant de lancer la fusée.

**VOL DE LA FUSÉE** Choisir un grand champ (152 m²) sans mauvaises herbes sèches ni herbe marron. Plus l'aire de lancement est grande, meilleures sont les chances de récupération de la fusée. Les terrains de football et terrains de jeux sont parfaits. Lancer seulement quand il y a peu ou pas de vent et une bonne visibilité. Toujours observer le CODE DE SÉCURITÉ de l'Association nationale de fuséologie (N.A.R., E.-U.).

**RATES D'ALLUMAGE ENLEVER LA CLÉ DU CONTRÔLEUR. ATTENDRE UNE MINUTE AVANT DE S'APPROCHER DE LA FUSÉE!** Déconnecter les pinces du démarreur et retirer le moteur. Retirer le bouchon et le démarreur du brûlé, il a fonctionné mais n'a pas allumé le moteur parce qu'il ne touchait pas le propergol à l'intérieur du moteur. Placer le démarreur neuf dans le moteur sans le courber. Pousser la bouchon en place. Répéter les étapes de compte à rebours et lancement.



**FLIP FLYER™**

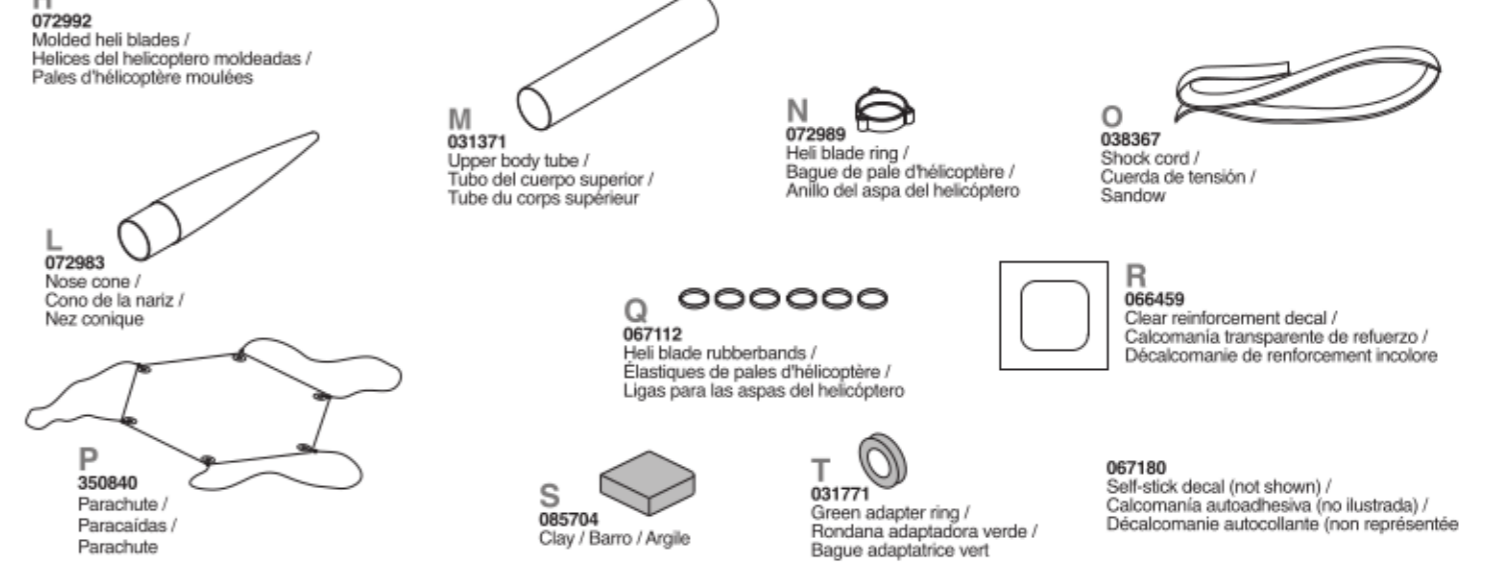
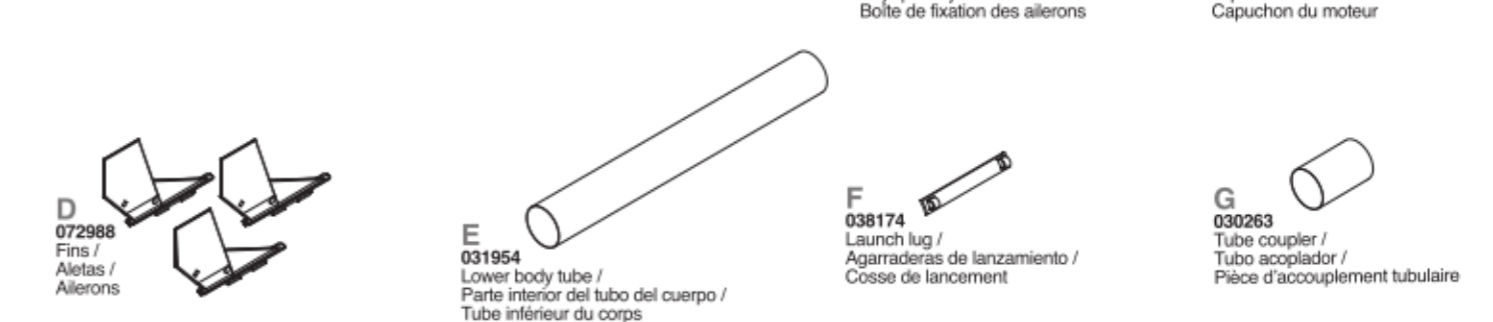
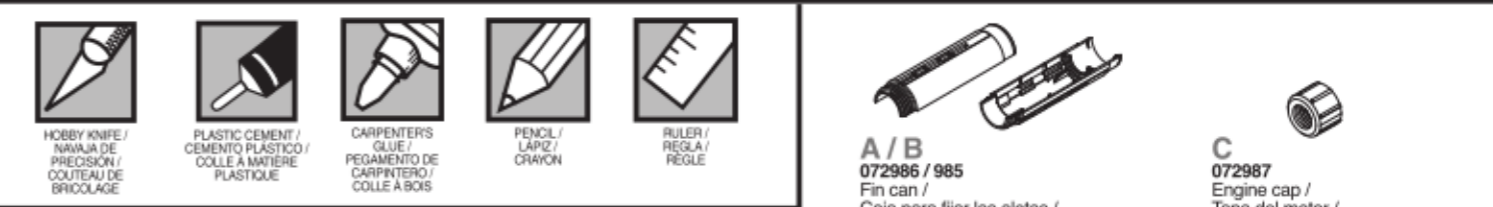


MODEL ROCKET INSTRUCTIONS / INSTRUCCIONES PARA EL MODELO DE COHETE / INSTRUCTIONS POUR LES FUSÉES MINIATURES

KEEP FOR FUTURE REFERENCE • GUÁRDALAS PARA FUTURA REFERENCIA • À CONSERVER POUR RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE

**IMPORTANT:** Please record date found on decal and keep for future reference. **IMPORTANTE:** Favor de escribir la fecha que aparece en la calcomanía y guardarla para futura referencia. **IMPORTANT:** Prendre note de la date indiquée sur la décalcomanie et conserver pour toute référence ultérieure.

**Read all instructions. Make sure you have all parts and supplies. Test fit all parts before applying glue. Sand as necessary for precision assembly. Product color and shape may vary. / Leer todas las instrucciones. Asegurarse de tener todas las partes y los materiales. Probar el ajuste de las piezas antes de poner el pegamento. Lijar lo que sea necesario para obtener un ensamblaje preciso. El color y la forma pueden variar. / Lire toutes les instructions. S'assurer de posséder toutes les pièces et accessoires. Vérifier si les pièces s'assemblent bien avant de mettre de la colle. Poncer autant que nécessaire pour assurer un assemblage précis. La couleur et la forme du produit peuvent varier.**



**ATTACH LAUNCH LUG / PEGAR LA AGARRADERA DE LANZAMIENTO / FIXER LES COSSES DE LANCEMENTS**

1. DOOR FRAME / MARCO DE PUERTA / CADRE DE PORTE

2. 1.5" (3.8 / 3.8 cm)

3. Make indentation. / Hacer un corte. / Faire une entaille.

4. Remove F and cut as shown at each indent. / Quitar F y cortar como se muestra en cada marca. / Retirer F et couper comme montré à chaque échancrure.

5. E

6. F

7. R

8. Erase line / Borrarr la línea / Effacer le trait

Let dry. / Dejar secar. / Laisser sécher.

Use door frame to draw straight line. Mark lightly. / Usar el marco de una puerta para trazar una línea recta. Marcarla levemente. / Utiliser un cadre de porte pour tracer une ligne droite. Marquer légèrement.

**ASSEMBLE FIN CAN / ENSAMBLAJE DE LA CAJA PARA FIJAR LAS ALETAS / ASSEMBLER LA BOÎTE DE FIXATION DES AILERONS**

1. A B

2. Let dry. / Dejar secar. / Laisser sécher.

3. Mark middle / Marquer le milieu / Marca del centro

4. E

5. Let dry. / Dejar secar. / Laisser sécher.

6. D

Repeat for remaining D. Let dry. / Repetir en la D restante. Dejar secar. / Répéter pour l'autre D. Laisser sécher.

**NOTE: / NOTA: / REMARQUE:**  
Center launch lug between fin slots. / Centrar la agarradera de lanzamiento entre las ranuras de las aletas. / Centrer la cosse de lancement entre les fentes pour ailerons.

**ASSEMBLE HELI BLADES / ASSEMBLER LES PALES D'HELICOPTERE / ENSAMBLAJE DE LAS ASPAS DEL HELICOPTERO**

1. H D I J

2. Stretch Q and fasten under hook. Repeat for remaining heli-blades. / Estirar Q y amarrar debajo del gancho. Repetir en las otras hélices del helicóptero. / Déployer Q et attacher sous le crochet. Répéter pour les autres pales de l'hélicoptère.

**NOTE: / NOTA: / REMARQUE:**  
Do not get plastic cement on D. / No permitir que caiga cemento plástico sobre D. / Ne pas mettre de colle à matière plastique sur D.

HOOK / GANCHO / CROCHET

RUBBERBAND / LIGA / ÉLASTIQUE

Blade points must be inserted into point holders. / Las puntas de las aspas deben meterse adentro de los agujeros sostenedores. / Les pointes des pales doivent être insérées dans les trous de maintien.

**APPLY DECALS / PONER LAS CALCOMANÍAS / POSER LES DÉCALCOMANIES**

**NOTE: / NOTA: / REMARQUE:**  
Refer to packaging for suggested decal placement. / Ver en el embalaje sugerencias sobre en donde colocar la calcomanía. / Voir l'emballage pour la pose des décalcomanies suggérée.

**ASSEMBLE UPPER SECTION / ENSAMBLAJE DE LA SECCIÓN SUPERIOR / ASSEMBLER LA SECTION SUPÉRIEURE**

1. S

2. STICK / PALO / BÂTON

3. CLAY / BARRO / ARGILE

4. Let dry. / Dejar secar. / Laisser sécher.

5. M

6. N

7. Let dry. / Dejar secar. / Laisser sécher.

8. DOUBLE KNOT / DOBLE NUDO / DOUBLE NŒUD

9. Let dry. / Dejar secar. / Laisser sécher.

10. DOUBLE KNOT / DOBLE NUDO / DOUBLE NŒUD

11. O

12. O

13. O

**NOTE: / NOTA: / REMARQUE:**  
Blade points must be inserted into point holders. / Las puntas de las aspas deben meterse adentro de los agujeros sostenedores. / Les pointes des pales doivent être insérées dans les trous de maintien.

**PREPARE FLIGHT RECOVERY / PREPARACIÓN DE LA RECUPERACIÓN DE VUELO / PRÉPARATION DE LA RÉCUPÉRATION DU VOL**

1. 3-4 SQUARES / 3-4 CUADROS / 3 OU 4 CARRÉS

2.

3.

4.

5. Wrap lines loosely. / Envuelva los hilos sin apretarlos. / Enrouler les suspentes sans les serrer.

**NOTE: / NOTA: / REMARQUE:**  
Recovery wadding and parachute must slide easily into body tube. If too tight, redo. / La guata de recuperación y el paracaídas deben deslizarse con facilidad dentro del tubo. Si están muy apretados, vuélvelos a colocar. / Le rembourrage et le parachute de récupération doivent coulisser facilement dans le tube du corps. Si c'est trop serré, recommencer.

**NOTE: / NOTA: / REMARQUE:**  
Only Estes Recovery Wadding recommended. / Se recomienda únicamente la guata de recuperación de Estes. / Le rembourrage de récupération Estes est le seul recommandé.